AUTOEVALUACIÓN UT10.

1. Si **M es una lista** de números enteros, ¿sería correcto poner “**M.add(M.size(),3);**”?
   1. Sí
   2. No.
2. Completa el siguiente código para que al final **se muestre el número 40** por pantalla:

HashMap< String, xxxxxx > datos=new xxxxxxx < String,String >();

datos.xxxxxx ("A","44");

System.out.println(Integer.xxxxxxx (datos.xxx ("xxxx "))-xxxx );

1. Si tienes que ordenar los elementos de una lista de tres formas diferentes, ¿cuál de los métodos anteriores es más conveniente?
   1. Usar comparadores, a través de la interfaz java.util.Comparator
   2. Implementar la interfaz Comparable en el objeto almacenado en la lista
2. ¿Qué método se utiliza para desordenar **una lista**?
   1. Collections.shuffle
   2. Collections.reverse
   3. Collections.fill
   4. Ninguna de las anteriores.
3. ¿Cuál de las siguientes **estructuras de datos** es la que el primer elemento en entrar es el primero en salir (también denominadas estructuras **FIFO**)?
   1. Pila
   2. Cola
   3. Lista
   4. Ninguna de las anteriores
4. ¿Cuál de las siguientes **estructuras de datos** es la que el último elemento en entrar es el primero en salir (también denominadas estructuras **LIFO**)?
   1. Pila
   2. Cola
   3. Lista
   4. Ninguna de las anteriores
5. ¿Qué método aplicarías para convertir un **array dinámico** (ArrayList) a un **array estático**(Arrays)?
   1. toArray
   2. Arrayto
   3. sort
   4. removeIf
6. ¿Cuál de las siguientes clases **almacena pares claves-valor y las claves las almacena en una tabla hash** admitiendo incluso una entrada null?
   1. Arrays
   2. ArrayList
   3. HashMap
   4. Ninguna de las anteriores.